

Regulamin konkursu na logo Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Regulamin, zwany dalej „Konkuresem” określa zasady udziału w konkursie oraz sposób przygotowania pracy na konkurs.
2. Regulamin Konkursu jest dostępny w siedzibie organizatora w Urzędzie Miasta Świnoujście oraz na stronie internetowej www.swinoujście.pl.
3. Organizatorem Konkursu jest Młodzieżowa Rada Miasta Świnoujście, zwana dalej organizatorem.
4. Przygotowaniem, organizacją, przebiegiem i wszelkimi pracami związanymi z Konkursem kieruje przewodniczący Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście
5. Konkurs prowadzony na podstawie Regulaminu nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2023r poz. 227).

§2 Cele konkursu:

1. Wybór logo Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście,
2. Zachęcanie młodzieży do współpracy z Młodzieżową Radą Miasta Świnoujście,
3. Promocja Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście,
4. Promowanie talentów młodych świnoujścian.

§3 Zasady udziału w konkursie:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych klas 4-8 oraz szkół ponadpodstawowych funkcjonujących na terenie Miasta Świnoujście.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Uczestnik w ramach konkursu może wykonać jedną pracę.
4. Uczestnik musi wykonać pracę samodzielnie.
5. Prace nadesłane na Konkurs muszą być pracami własnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi, nie przedstawianymi na innych konkursach. Nadesłanie pracy na Konkurs jest jednoznaczne ze złożeniem deklaracji o tych faktach.
6. Praca powinna przedstawiać propozycję na logo Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście.
7. Technika wykonania pracy dowolna, lecz uczestnik jest zobowiązany do przesłania jej w formacie komputerowym (zapisana w formacie SVG)
8. Praca ma obowiązek zawierać napis „MŁODZIEŻOWA RADA MIASTA ŚWINOUJŚCIE”, umieszczony najlepiej na kontrastującym tle.
Praca powinna być sporządzona w trzech wariantach:
 - kwadratowy – 1:1
 - poziomy – 4:1
 - pionowy – 1:4

§4 Warunki uczestnictwa:

1. Warunkiem udziału w konkursie jest:
 - a) zapoznanie się z Regulaminem i zaakceptowanie jego postanowień,
 - b) przesłanie prawidłowo wypełnionego Formularza zgłoszeniowego do konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Świnoujściu (w przypadku autora pracy, który nie osiągnął pełnoletności) stanowiącego załącznik nr 1 do Regulaminu, lub
 - c) przesłanie prawidłowo wypełnionego Formularza zgłoszeniowego do konkursu na opracowanie projektu Logo Młodzieżowej Rady Miejskiej w Świnoujściu (w przypadku autora pracy, który osiągnął pełnoletności) stanowiącego załącznik nr 2 do Regulaminu,

w terminie od dnia 05.09.2023 roku do dnia 16.10 2023 roku (decyduje data wpływu), na adres:

mrmswinoujscie2023@gmail.com z tytułem: „KONKURS NA LOGO MRM”.

2. Uczestnik zobowiązuje się przenieść całość majątkowych praw autorskich na rzecz Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście.
3. W konkursie nie będą uwzględniane zgłoszenia niespełniające warunków określonych w niniejszym Regulaminie, w tym wypadku:
 - a) przesłania zgłoszenia po terminie, o którym mowa w ust. 1,
 - b) przesłania Formularza Konkursowego wypełnionego nieczytelnie, niekompletnie lub nieprawidłowo,
 - c) dołączenia do Formularza Konkursowego więcej niż jednej pracy,
 - d) zgłoszenia tego samego uczestnika więcej niż jeden raz,
 - e) zgłoszenia na Formularzu Konkursowym więcej niż jednego uczestnika,
 - f) załączona praca nie będzie wykonana samodzielnie,
 - g) praca nie będzie spełniać wymogów określonych w Regulaminie.

§5 Warunki odpowiedzialności:

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia niekompletne lub doręczone po terminie.

§6 Postępowanie konkursowe:

1. Prace konkursowe zostaną ocenione przez przedstawicieli Młodzieżowej Rady Miasta Świnoujście wybranych przez przewodniczącego MR, Opiekuna Rady, przedstawiciela Urzędu Miasta Świnoujście, na podstawie następujących kryteriów:
 - a) zgodność pracy z tematyką,
 - b) inwencja i pomysłowość prezentacji tematyki,
 - c) ogólne wrażenia estetyczne,
 - d) odwołanie do wartości regionalnych.

2. Ostateczną decyzję podejmuje ogół Rady na swojej Sesji, po uprzednim głosowaniu internetowym nad trzema najwyżej ocenionymi pracami.
3. Wyłoniona w głosowaniu praca zostanie nagrodzona.
4. Zwycięzca konkursu dodatkowo zostanie powiadomiony o wygranej poprzez telefon kontaktowy oraz adres mailowy.
5. Organizator poinformuje zwycięzcę o czasie i miejscu wręczenia nagrody.
6. Nagroda nie podlega wymianie na równowartość pieniężną.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłonienia zwycięzcy.
8. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej Urzędu Miasta Świnoujście.
9. W przypadku, gdy żadna z wybranych propozycji nie spełnia zasad regulaminu konkursu lub autor odmawia przyjęcia nagrody, decyzja czy przyznać nagrodę innej kwalifikującej się pracy, zależy od organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji zgłoszeń niezgodnych z regulaminem konkursu lub naruszających procedury zgłoszenia.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji dowolnej pracy i/lub dowolnego uczestnika (tożsamości i placówki, do której uczęszcza).
11. Organizator nie odpowiada za koszty poniesione przez uczestników z uwagi na udział i zgłoszenie w konkursie.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spóźnione, nieczytelne propozycje, niedostarczone z powodu awarii przesyłowych lub technicznych, w tym awarii sieci, sprzętu lub innych.
13. Biorąc udział w konkursie uczestnicy wyrażają zgodę na udostępnianie ich danych osobowych w kontekście konkursu. Dane mogą posłużyć organizatorom również do weryfikacji uczestników.

§7

1. Uczestnik konkursu oświadcza, że wraz ze zgłoszeniem pracy do konkursu przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do pracy na następujących polach eksploatacji:
 - a) opublikowanie w dowolnej formie,
 - b) publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie,
 - c) zwielokrotnienie dowolną techniką, utrwalenie w dowolnej formie,
 - d) wprowadzenie do obrotu, najem, użyczenie oryginału albo egzemplarzy w dowolnej formie i bez ograniczeń ilościowych,
 - e) publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,
 - f) wykorzystywanie fragmentów,
 - g) tworzenie utworów zależnych i ich wykorzystywanie na polach eksploatacji określonych w ppkt a-f)
2. Przeniesienie praw na wszystkich, określonych w ust.1, polach eksploatacji jest nieodpłatne oraz nieograniczone czasowo i terytorialnie. Uczestnik konkursu oświadcza, że wyraża niniejszym zgodę na rozporządzanie na rzecz osób trzecich nabytymi przez Organizatora prawami lub udzielanie licencji.
3. Wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych uczestnik konkursu przenosi na Organizatora własność nośnika na którym lub pod postacią którego pracę utrwalono.

4. Uczestnik konkursu oświadcza, że stworzył prace samodzielnie i są one oryginalne oraz wolne od wad prawnych.
5. W przypadku ujawnienia wad prawnych uczestnik konkursu bierze na siebie odpowiedzialność z tego tytułu oraz zobowiązują się ponieść wszelkie, związane z tym pośrednio lub bezpośrednio, koszty przez Organizatora.

§8 Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo unieważnienia, przerwania, zmiany lub przedłużenia Konkursu w razie wystąpienia przyczyn niezależnych.
2. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
3. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie decyduje Organizator.
4. Informacje dotyczące wyników Konkursu zostaną umieszczone na stronie internetowej www.swinoujście.pl.
5. Zgłoszenie do udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
6. Nadesłane formularze konkursowe i prace nie podlegają zwrotowi.
7. Logo wybrane w konkursie będzie wykorzystywane przez Młodzieżową Radę Miasta Świnoujście m.in. w materiałach drukowanych, plakatach oraz w innych materiałach przedstawianych publicznie.
8. Ewentualne pytania należy kierować za pomocą platformy Facebook/ Instagram do strony Młodzieżowa Rada Miasta Świnoujście lub na E-mail z tematem "Pytanie do logo MRM".